

Ajedrez Rápido—Colmenar Viejo

La belleza de un movimiento no se refleja sólo en su apariencia, sino en el pensamiento detrás de él. (Dr. S.Tarrasch)

# III Torneo Social

## 25 minutos

## Año 2023



**Torneo gratuito para Soci@s**

Inscripciones hasta el 28/10/2023 (22h00 Max) en el grupo WhatsApp del club de Socios

1 partida a la semana de 25 minutos + 5 segundos .  
Suizo dónde se jugará contra rivales de puntuación similar

Ajedrez Rápido

Club de ajedrez Colmenar Viejo

Correo electrónico: [ajedrezcv@gmail.com](mailto:ajedrezcv@gmail.com)



# III Torneo Social 25 minutos más 5 segundos de incremento—2023

## BASES

### 1.- LUGAR Y FECHA DE JUEGO:

Los jugadores decidirán dónde realizar la partida de cada ronda y lo comunicarán en el WhatsApp dedicado al torneo. Tendrá la prioridad siguiente:

1– En la sede del club de lunes a viernes de 18:00 a 21:00

2– Bar / Cafetería u otro lugar acordado

3– Online en Chess.com o Lichess.org

Cada ronda se publicará los domingos de cada semana después de la entrega de todos los resultados que se tendrán que comunicar antes de las 22h00.

Le torneo se compondrá de 8 rondas a jugar durante estas fechas con un sistema suizo.

- Ronda 1: 30/10/23 al 05/11/23 (22h00 máx).
- Ronda 2 : 06/11/23 al 12/11/23 (22h00 máx).
- Ronda 3: 13/11/23 al 19/11/23 (22h00 máx).
- Ronda 4: 20/11/23 al 26/11/23 (22h00 máx).
- Ronda 5: 27/11/23 al 03/12/23 (22h00 máx).
- Ronda 6: 04/12/23 al 10/12/23 (22h00 máx).
- Ronda 7: 11/12/23 al 17/12/23 (22h00) máx).
- Ronda 8: 18/12/23 al 24/12/23 (22h00) máx).

## **2.- INSCRIPCIONES:**

Inscripciones gratuitas para los socios del club de la temporada 2023/2024 escribiendo por grupo de WhatsApp **torneo social**.

Se admitirán inscripciones al torneo social hasta el domingo 28 de octubre 2023 22h00.

Este torneo **NO SERÁ VALIDO PARA ELO**.

## **3.-SISTEMA DE JUEGO:**

Los emparejamientos serán automáticos por sistema **SUIZO** holandés [handbook de la FIDE C.04.3.1]) a **8 rondas** . Ritmo de juego: **25 más 5 segundos** .

El sistema de desempate será Bucholz -1, Bucholz Total, Sonneborn- Berger para el suizo.

La clasificación final se realizará después de haber terminado las 8 rondas.

El torneo estará arbitrado por Raimundo Soto.

El árbitro es la única autoridad durante el desarrollo del Torneo y sus decisiones son definitivas e inapelables para el mismo. Cualquier jugador tiene derecho a presentar un escrito de reclamación hasta cuarenta y ocho horas después de terminado el mismo, al mismo correo de inscripción expresando sus razones y la Organización del Torneo le contestará lo antes posible.

#### **4.-APLAZAMIENTOS:**

El jugador que por cualquier causa justificada no pudiera jugar la semana especificada podrá solicitar un bye de medio punto como limite el domingo 22.00 horas antes de la publicación de la nueva ronda que será el lunes comienzo de la semana. Importante cada jugador tiene la posibilidad de solicitar un máximo de dos byes.  
Definición de bye : aplazamiento de una partida que el jugador puede solicitar por motivos personales y siempre y cuando se haga antes de la publicación de la siguiente ronda .En caso de no haberlo hecho en el momento solicitado perderá automáticamente la partida.

**En caso de que el resultado no este dado en la fecha/hora límite definidas y que no se haya comunicado el aplazamiento al árbitro como muy tarde 24h antes de la finalización de la ronda se dará por perdida la ronda a los 2 jugadores por incomparecencia.**

#### **5.- PUNTUACIÓN:**

A cada jugador se anotará un punto por partida ganada, medio por partida empatada o tablas y cero por partida perdida Y medio punto por bye solicitado.

#### **5.-OBSERVACIONES:**

¡¡¡Se permitirá el móvil con la condición de no hacer uso del mismo durante las partidas y siempre en modo silencio!!!, si el móvil de un jugador suena durante una partida, este la perderá automáticamente!!

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.).

Los jugadores nunca actuarán de forma que deshonren el juego del ajedrez.

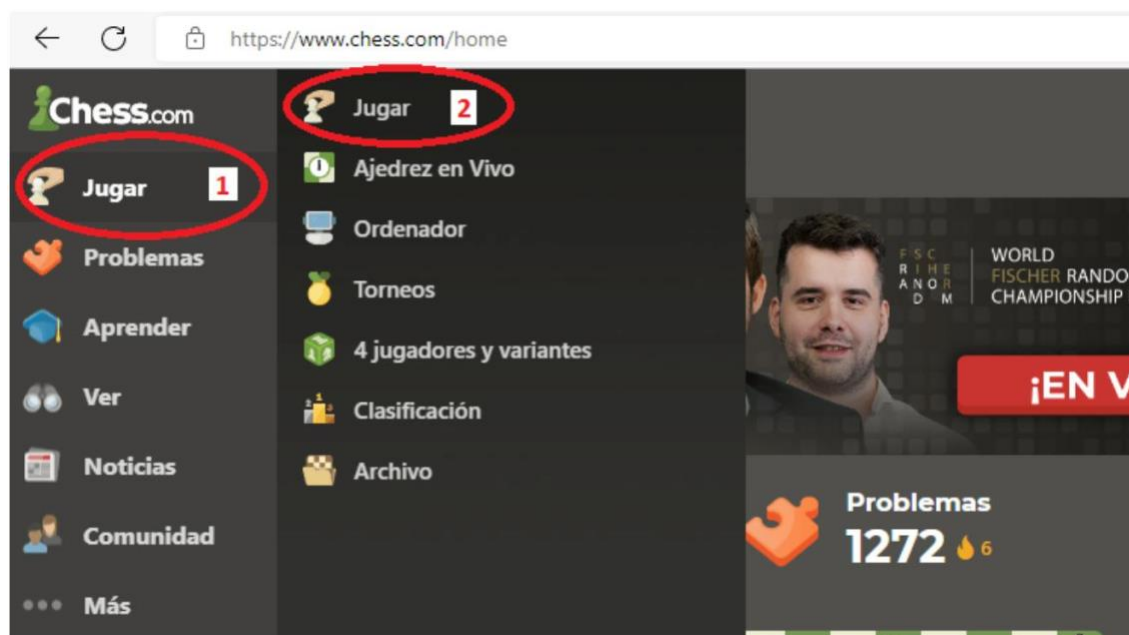
**La participación de este torneo supone la aceptación de las presentes BASES**

---

## ANEXO 1: Instrucciones para Invitar 1 Rival en Chess.com o lichess.org

III Torneo Social Colmenar Viejo año 2023

1 Chess.com

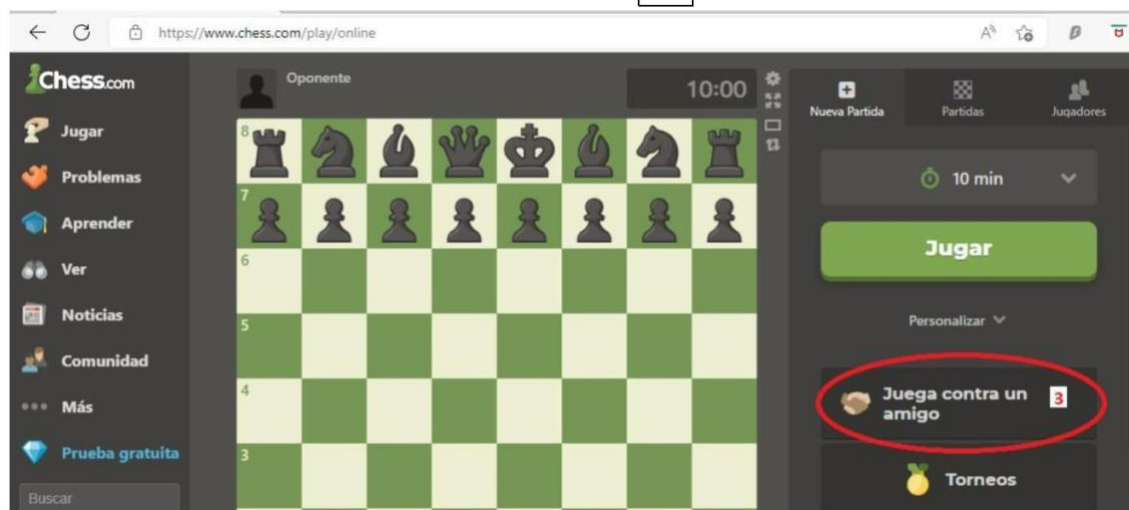


1-1 Seleccionar el menú desplegable “Jugar” de la izquierda marcado por

1-2 Seleccionar “Jugar” identificado por

1

2



1-3 Seleccionar “Jugar contra un amigo” identificado por

3



1-4 Indicar en la campo de busca el usuario de su rival

1-5 Seleccionar el usuario de su oponente

5

4



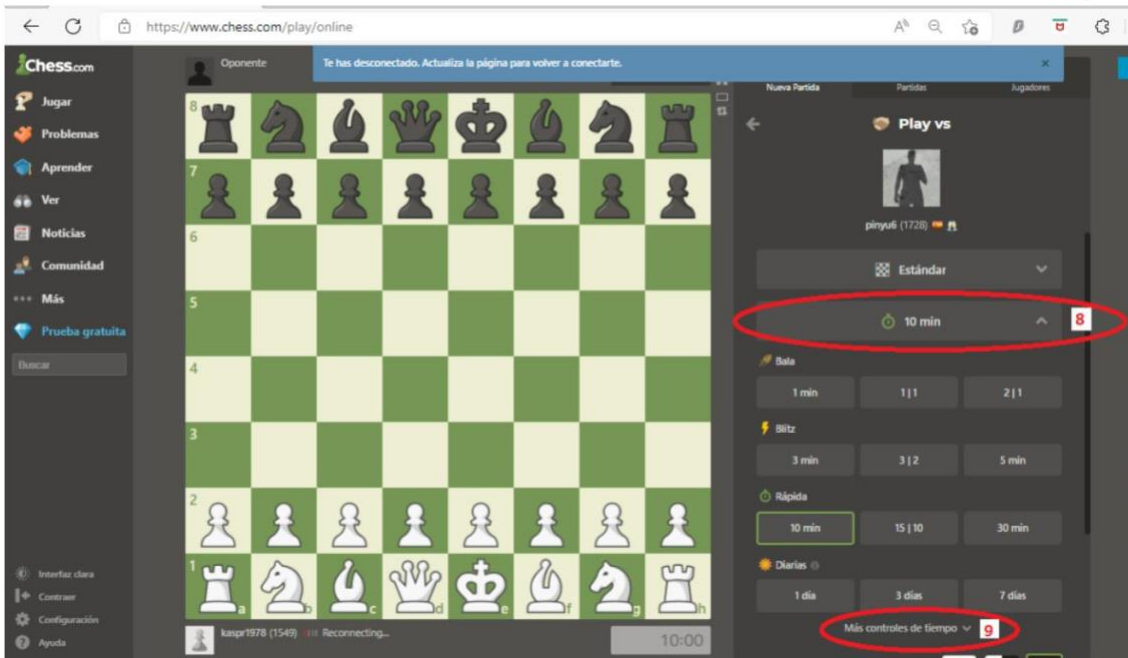
1-6 Selección del color con la cual vas a jugar:

1-6.1 Si juegas con blancas seleccionas el botón marcado por un círculo azul

6

1-6.2 Si juegas con negras seleccionas el botón marcado por un círculo rojo

7



1-7 Ampliar el desplegable correspondiente al tiempo (Por defecto aparece 10 min)

8

1-8 Seleccionar "Más control de tiempo" marcado como paso

9



1-9 Seleccionar el ritmo correspondiente al torneo 20 min

10



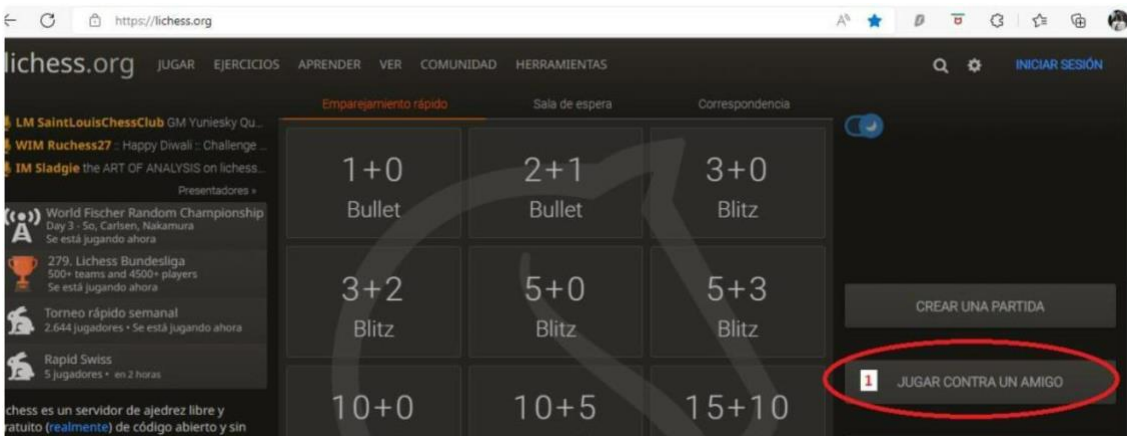
1-10 Seleccionar el botón verde “Jugar” y le llegara una notificación a su rival que tiene un reto pendiente

10

1-11 O enviar el link del botón indicado por el circulo azul al WhatsApp en caso de que se conecte a Chess.com con el móvil

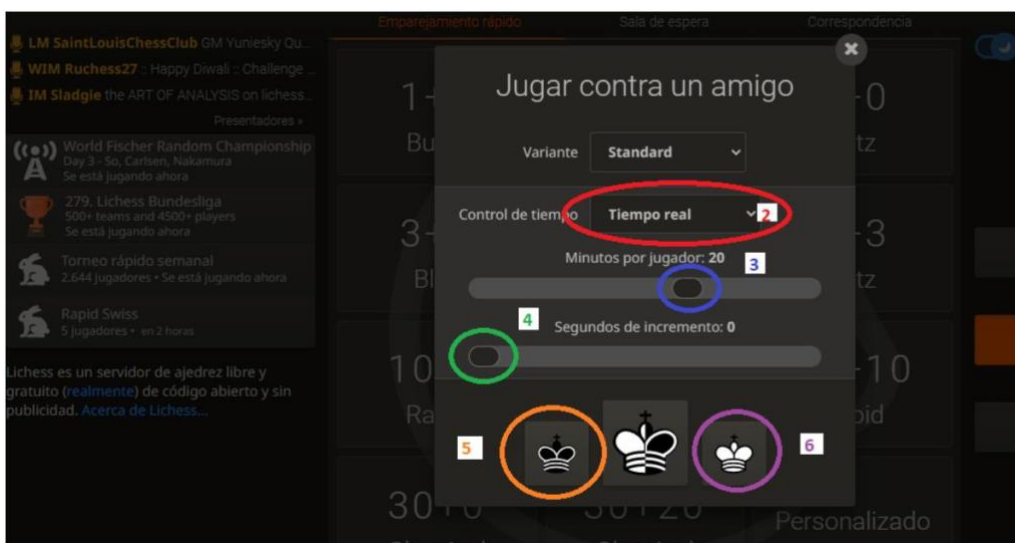
12

## 2 Lichess.org



2-1 Seleccionar el botón “Jugar contra un amigo”

1



2-2 Seleccionar el desplegable correspondiente a “Control de tiempo”

2

2-2.1 Por defecto viene “Tiempo ilimitado”

2-2.2 Seleccionar “Tiempo real”

2-3 Ajustar el cursor a 20 minutos

3

2-4 Ajustar el segundo curso de incremento a 0 s

4

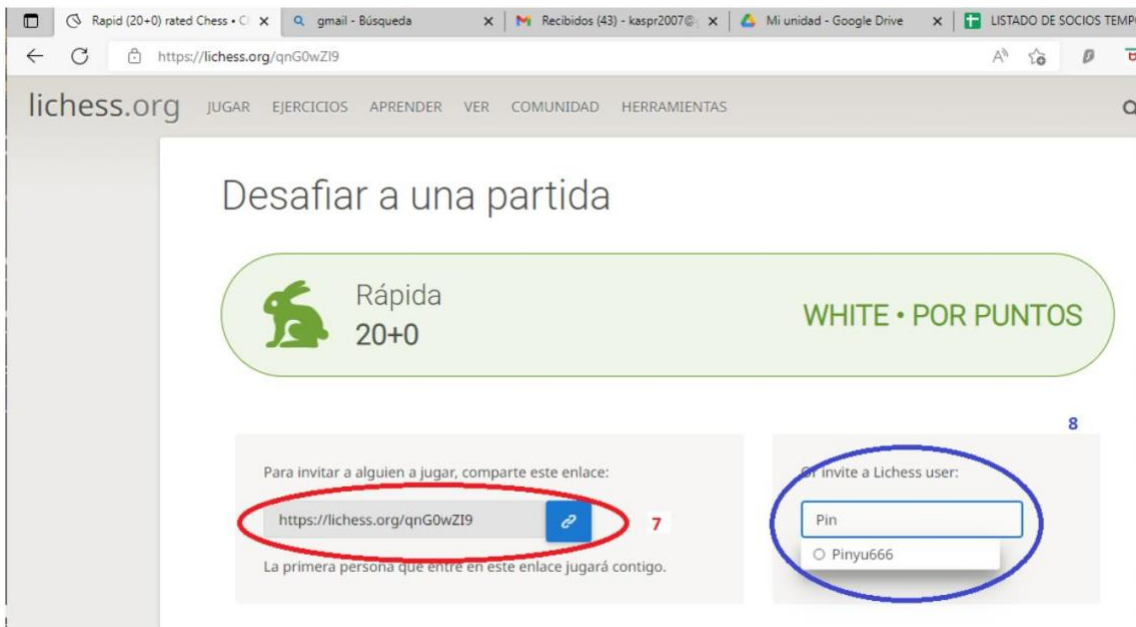
2-5 Selección del color con la cual vas a jugar:

2-5.1 Si juegas con negras seleccionas el botón marcado por un circulo naranja

5

2-5.2 Si juegas con blancas seleccionas el botón marcado por un círculo Morado

6



1-1 Enviar el link del botón indicado por el círculo rojo al WhatsApp en caso de que se conecte a lichess.org con el móvi 7

1-2 O rellenar el usuario de su rival en el campo “or invite a lichess user” y le llegara una notificación a su rival que tiene un reto pendiente en la parte superior derecha de su lichess

8