

Ajedrez Rápido—Colmenar Viejo

La belleza de un movimiento no se refleja sólo en su apariencia, sino en el pensamiento detrás de él. (Dr. S.Tarrasch)

# III Torneo Social

## 20 minutos

### Año 2023



**Torneo gratuito para Soci@s**

**Inscripciones hasta el 26/02/2023 (22h00 Max) en el grupo WhatsApp del club de Socios**

1 partida a la semana de 20 minutos (sin incremento)  
Suizo dónde se jugará contra rivales de puntuación similar

**Ajedrez Rápido**

Club de ajedrez Colmenar Viejo

Teléfono: 608307958

Correo electrónico: [ajedrezcv@gmail.com](mailto:ajedrezcv@gmail.com)



# III Torneo Social 20 minutos—2023

## BASES

### 1.- LUGAR Y FECHA DE JUEGO:

Los jugadores decidirán dónde realizar la partida de cada ronda y lo comunicaran en el WhatsApp dedicado al torneo. Tendrá la prioridad siguiente:

1– En la sede del club de lunes a viernes de 18:00 a 21:00

2– Bar / Cafetería u otro lugar acordado

3– Online en Chess.com o Lichess.org

Cada ronda se publicará los domingos de cada semana después de la entrega de todos los resultados que se tendrán que comunicar antes de las 22h00.

Le torneo se compondrá de 5 rondas a jugar durante estas fechas con un sistema suizo

- Ronda 1: del 27/02/2023 al 05/03/2023 (22h00 Max)
- Ronda 2: del 06/03/2023 al 12/03/2023 (22h00 Max)
- Ronda 3: del 13/03/2023 al 19/03/2023 (22h00 Max)
- Ronda 4: del 20/03/2023 al 26/03/2023 (22h00 Max)
- Ronda 5: del 27/03/2023 al 02/04/2023 (22h00 Max)

Luego, según el número de jugadores, se crearan grupos de 6 / 7 / 8 jugadores para realizar un torneo cerrado (competición Round Robin) para enfrentarse a un participante de un grupo contra todos los que integran ese grupo. Los grupos se crearan según la clasificación del suizo anterior a 5 rondas

- Ronda 6: del 09/04/2022 al 16/04/2023 (22h00 Max)
- Ronda 7: del 17/04/2023 al 23/04/2023 (22h00 Max)
- Ronda 8: del 24/04/2023 al 30/04/2023 (22h00 Max)
- Ronda 9: del 01/05/2023 al 07/05/2023 (22h00 Max)
- Ronda 10: del 08/05/2023 al 14/05/2023 (22h00 Max) En caso de grupo de 6 jugadores
- Ronda 11: del 15/05/2023 al 21/05/2023 (22h00 Max) En caso de grupo de 7 / 8 jugadores
- Ronda 12: del 22/05/2023 al 28/05/2023 (22h00 Max) En caso de grupo de 7 / 8 jugadores

Ejemplo de Round Robin para 7 o 8 jugadores

| 6 jugadores | Mesa 1 |   |   | Mesa 2 |   |   | Mesa 3 |   |   |
|-------------|--------|---|---|--------|---|---|--------|---|---|
| Ronda 6     | 1      | - | 6 | 2      | - | 5 | 3      | - | 4 |
| Ronda 7     | 6      | - | 4 | 5      | - | 3 | 1      | - | 2 |
| Ronda 8     | 2      | - | 6 | 3      | - | 1 | 4      | - | 5 |
| Ronda 9     | 5      | - | 6 | 1      | - | 4 | 2      | - | 3 |
| Ronda 10    | 6      | - | 3 | 4      | - | 2 | 5      | - | 1 |

| 7/8 jugadores | Mesa 1 |   |    | Mesa 2 |   |    | Mesa 3 |   |    | Mesa 4 |   |    |
|---------------|--------|---|----|--------|---|----|--------|---|----|--------|---|----|
| Ronda 6       | 7      | - | 14 | 8      | - | 13 | 9      | - | 12 | 10     | - | 11 |
| Ronda 7       | 14     | - | 11 | 12     | - | 10 | 13     | - | 9  | 7      | - | 8  |
| Ronda 8       | 8      | - | 25 | 9      | - | 7  | 10     | - | 13 | 11     | - | 12 |
| Ronda 9       | 14     | - | 12 | 13     | - | 11 | 7      | - | 10 | 8      | - | 9  |
| Ronda 10      | 9      | - | 14 | 10     | - | 8  | 11     | - | 7  | 6      | - | 13 |
| Ronda 11      | 14     | - | 13 | 7      | - | 12 | 8      | - | 11 | 9      | - | 10 |
| Ronda 12      | 10     | - | 14 | 11     | - | 9  | 12     | - | 8  | 13     | - | 7  |

## 2.- INSCRIPCIONES:

Inscripciones gratuitas para los socios del club de la temporada 2022/2023 escribiendo por WhatsApp a Sébastien Dhorne (608307958) o en el grupo Whatsapp de socios del club.

Se admitirán inscripciones al torneo social hasta el domingo 26 de febrero de 2023 22h00.

Este torneo **NO SERÁ VALIDO PARA ELO**.

## 3.-SISTEMA DE JUEGO:

Los emparejamientos serán automáticos por sistema **SUIZO** holandés [handbook de la FIDE C.04.3.1]) a **5 rondas y luego competición round robin según resultado del suizo a dividir según inscritos**. Ritmo de juego: **20 minutos sin incremento (finish) para toda la partida**.

El sistema de desempate será Bucholz -1, Bucholz Total, Sonneborn- Berger para el suizo.

El sistema de desempate será Mayor número de victorias, Sonneborn-Berger, Sistema Koya

Para el resultado final del torneo, no se tendrá en cuenta la clasificación y la puntuación del suizo.

La clasificación final se realizara según el resultado de los round robin, considerando el orden de los grupos de torneos cerrados

- Jugadores round robin grupo A
- Jugadores round robin grupo B
- Jugadores round robin grupo C
- .....

El vencedor de la competición será entonces el jugador que terminará primero del grupo A, a partir de la ronda 6, sin tener en cuenta puntuación y clasificación del suizo, seguidos de los demás jugadores según la clasificación del cerrado del grupo A.

Luego vendrán los jugadores del B según la clasificación del torneo cerrado .....

El torneo estará arbitrado por Sebastien Dhorne.

El árbitro es la única autoridad durante el desarrollo del Torneo y sus decisiones son definitivas e inapelables para el mismo. Cualquier jugador tiene derecho a presentar un escrito de reclamación hasta cuarenta y ocho horas después de terminado el mismo, al mismo correo de inscripción expresando sus razones y la Organización del Torneo le contestará lo antes posible.

#### **4.-APLAZAMIENTOS :**

El jugador que por cualquier causa justificada no pudiera jugar las semanas especificadas, deberá ponerse en contacto telefónico con su rival como muy tarde el primer miércoles del arranque de la ronda para solicitar un aplazamiento y comunicar el aplazamiento al árbitro Sebastien Dhorne (608307958). En cualquier caso, si se acuerda jugar la partida aplazada, ésta deberá jugarse en el plazo máximo de 14 días después de terminar la ronda, de lo contrario, perdería la partida el jugador que pidió el aplazamiento. No se admitirán aplazamiento en las rondas 4 y ronda 5.

**En caso de que el resultado no este dado en la fecha/hora límite definidas en el apartado 1 y que no se haya comunicado el aplazamiento al árbitro como muy tarde 24h antes de la finalización de la ronda se dará por perdida la ronda a los 2 jugadores por incomparecencia.**

#### **5.- PUNTUACIÓN:**

A cada jugador se anotará un punto por partida ganada, medio por partida empatada o tablas y cero por partida perdida.

#### **5.-OBSERVACIONES:**

Se permitirá el móvil con la condición **de no hacer uso del mismo durante las partidas y siempre en modo silencio!!!**, si el móvil de un jugador suena durante una partida, este la perderá automáticamente !!

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.).

Los jugadores nunca actuarán de forma que deshonren el juego del ajedrez.

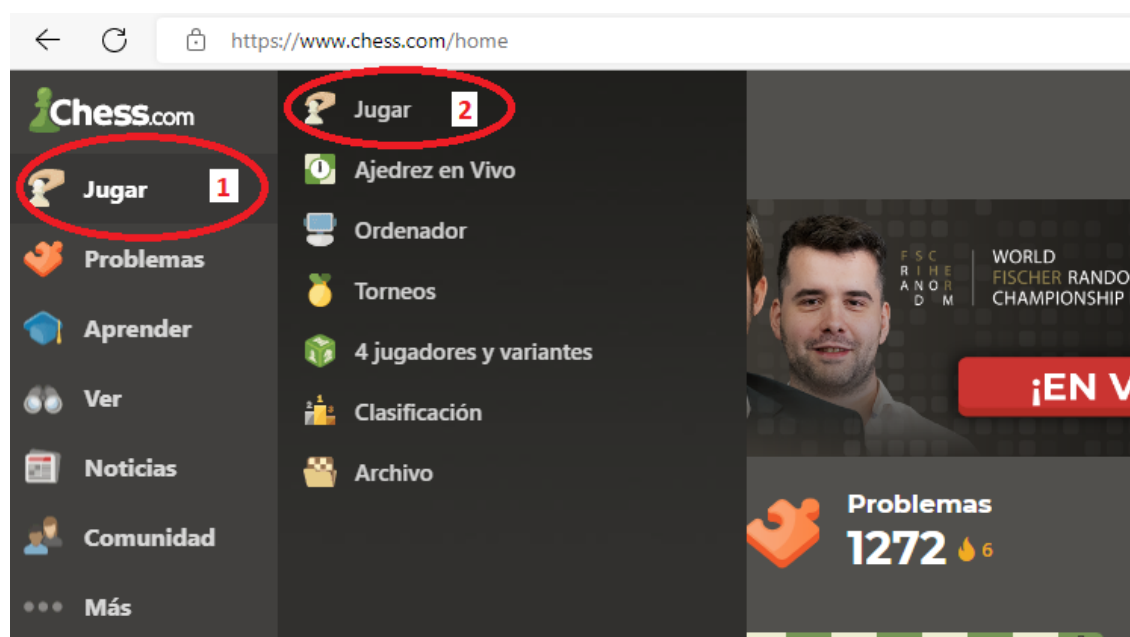
**La participación de este torneo supone la aceptación de las presentes BASES**

---

## ANNEXO 1: Instrucciones para Invitar 1 Rival en Chess.com o lichess.org

### III Torneo Social Colmenar Viejo año 2023

#### 1 Chess.com

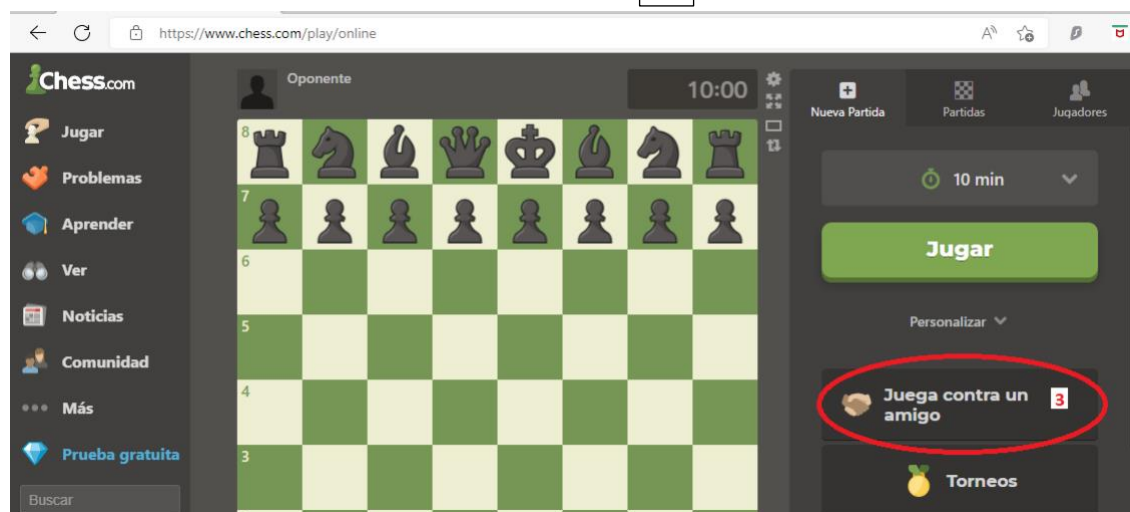


1-1 Seleccionar el menú desplegable “Jugar” de la izquierda marcado por

1-2 Seleccionar “Jugar” identificado por

1

2



1-3 Seleccionar “Jugar contra un amigo” identificado por

3



1-4 Indicar en la campo de busca el usuario de su rival

1-5 Seleccionar el usuario de su oponente

5

4



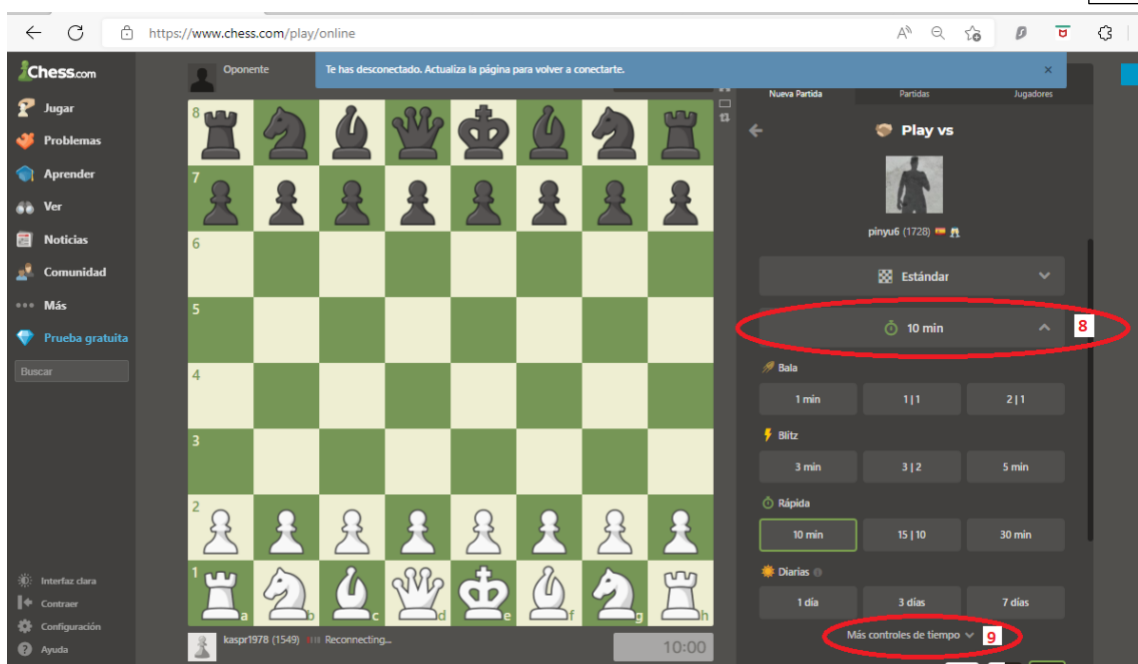
1-6 Selección del color con la cual vas a jugar:

1-6.1 Si juegas con blancas seleccionas el botón marcado por un círculo azul

6

1-6.2 Si juegas con negras seleccionas el botón marcado por un círculo rojo

7

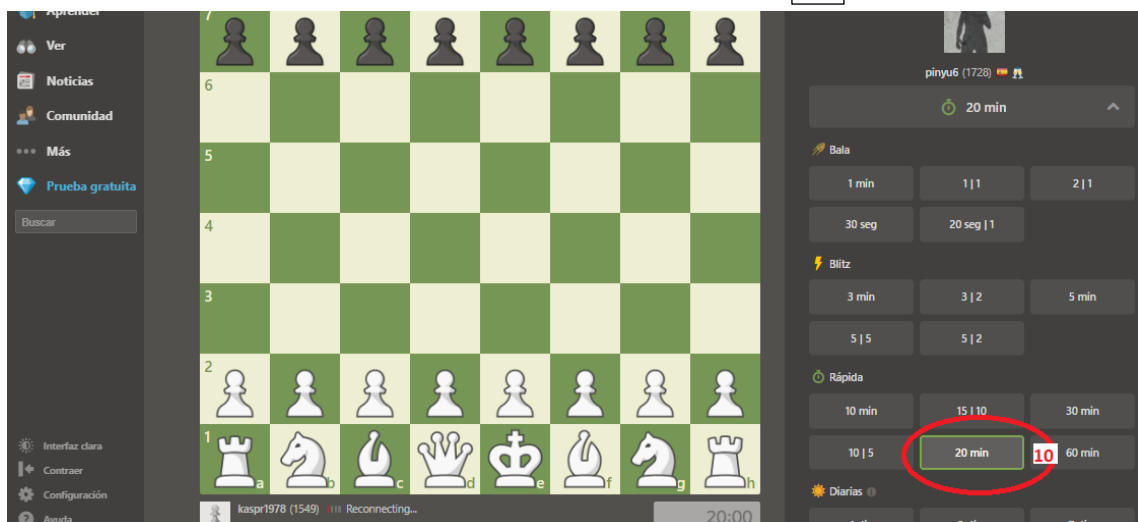


1-7 Ampliar el desplegable correspondiente al tiempo (Por defecto aparece 10 min)

1-8 Seleccionar "Más control de tiempo" marcado como paso

9

8



1-9 Seleccionar el ritmo correspondiente al torneo 20 min

10



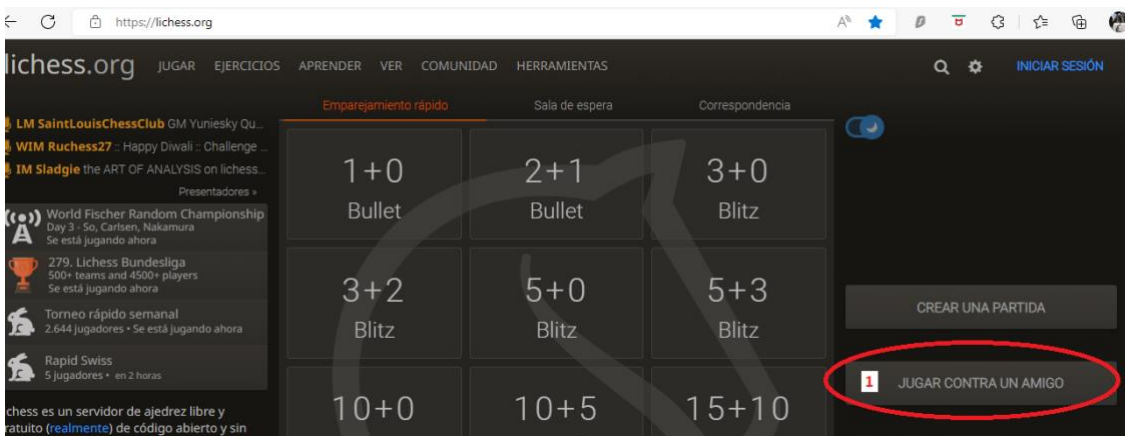
1-10 Seleccionar el botón verde “Jugar” y le llegara una notificación a su rival que tiene un reto pendiente

10

1-11 O enviar el link del botón indicado por el círculo azul al WhatsApp en caso de que se conecte a Chess.com con el móvil

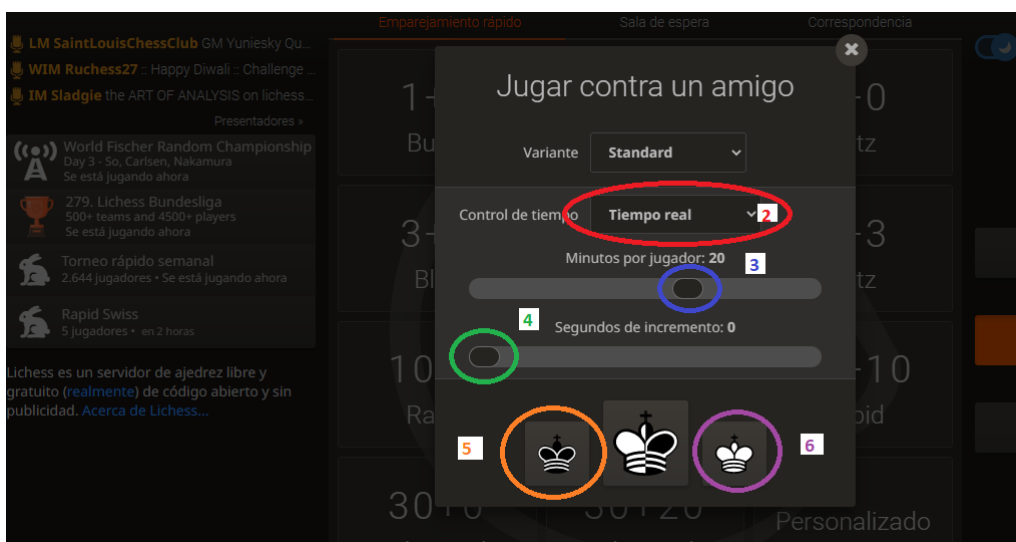
12

## 2 Lichess.org



2-1 Seleccionar el botón “Jugar contra un amigo”

1



2-2 Seleccionar el desplegable correspondiente a “Control de tiempo”

2-2.1 Por defecto viene “Tiempo ilimitado”

2-2.2 Seleccionar “Tiempo real”

2

2-3 Ajustar el cursor a 20 minutos

3

2-4 Ajustar el segundo curso de incremento a 0 s

4

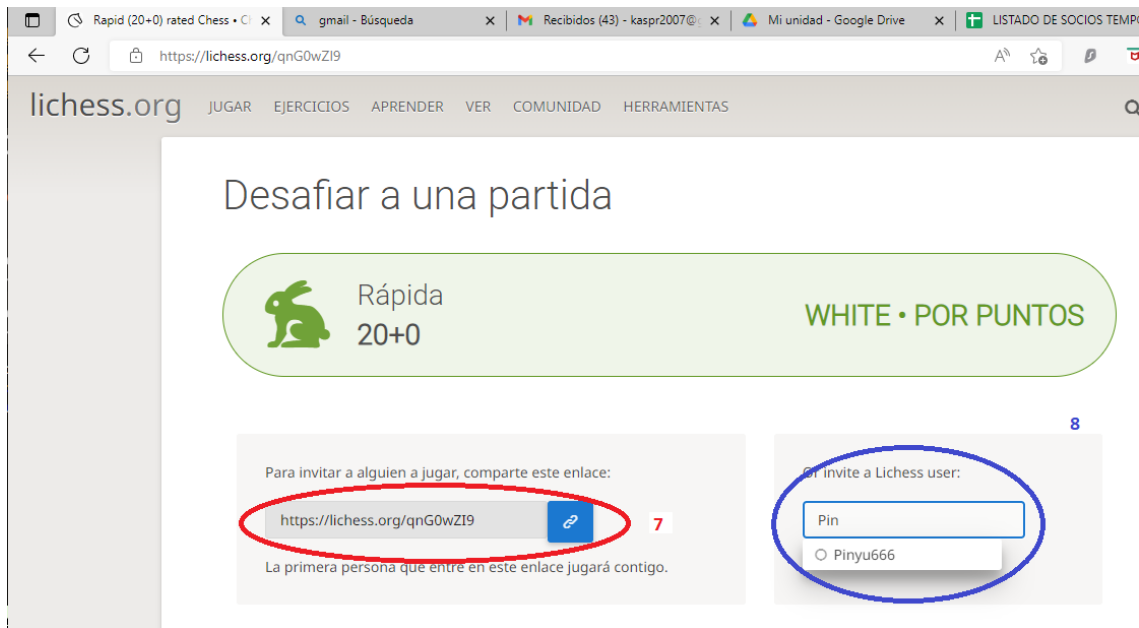
2-5 Selección del color con la cual vas a jugar:

2-5.1 Si juegas con negras seleccionas el botón marcado por un círculo naranja

5

2-5.2 Si juegas con blancas seleccionas el botón marcado por un círculo Morado

6



1-1 Enviar el link del botón indicado por el círculo rojo al WhatsApp en caso de que se conecte a lichess.org con el móvi 7

1-2 O rellenar el usuario de su rival en el campo “or invite a lichess user” y le llegara una notificación a su rival que tiene un reto pendiente en la parte superior derecha de su lichess

8